

Manuel d'utilisation



Mon circuit train interactif

Imprimé en Chine
91-002858-003 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

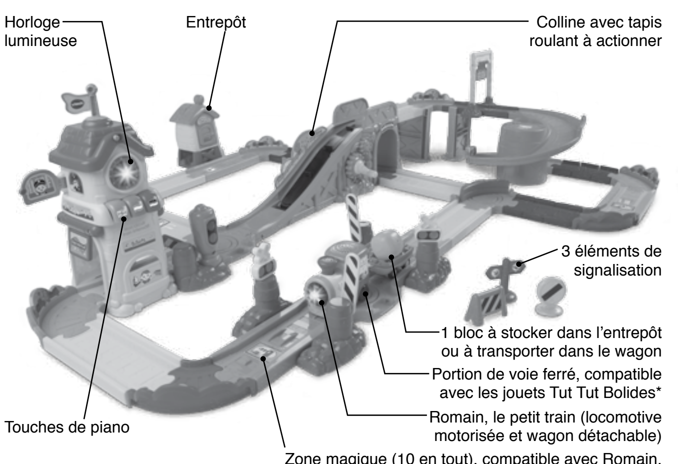
Vous venez d'acquérir **Mon circuit train interactif** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Mon circuit train interactif** et ses 32 portions de voie ferrée, son tunnel et son toboggan, votre enfant dispose d'un immense terrain de jeu à assembler à son gré.

Le plaisir continue une fois le circuit terminé : votre enfant pourra choisir grâce aux aiguillages le trajet de **Romain, le petit train** motorisé, et s'initier aux langues étrangères via les annonces de la gare.

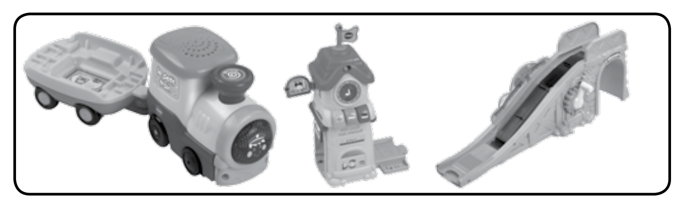
Il ne faut pas oublier les 10 zones magiques, également compatibles avec les Tut Tut Bolides magiques, qui déclencheront des chansons, des phrases et des sons amusants au passage du petit train.

Grâce à **Mon circuit train interactif** de **VTech®**, votre enfant prendra le train des grandes aventures !

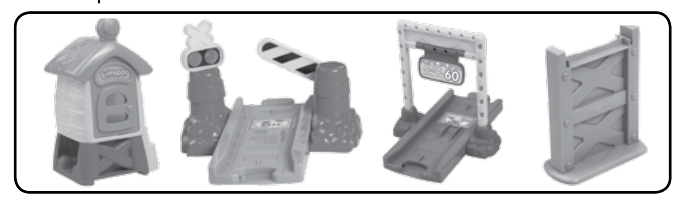


* vendus séparément

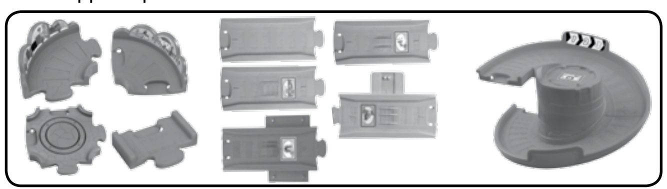
1. CONTENU DE LA BOÎTE



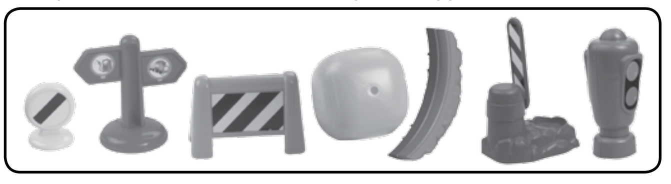
- **Romain, le petit train** motorisé de **VTech®**
- Une gare électronique
- Un tapis roulant incliné



- Un entrepôt
- 2 portions de voie ferrée avec **zone magique** et feux de signalisation
- 1 portion de voie ferrée avec **zone magique** et panneau de signalisation
- 2 supports pour voie aérienne



- 4 virages de type mâle
- 3 virages de type femelle
- 4 carrefours (compatibles avec le système d'aiguillage)
- 8 connecteurs
- 5 lignes droites
- 4 lignes droites avec **zone magique**, dont 1 pour l'entrepôt et 1 autre pour le tunnel
- 1 grande portion de voie ferrée façon toboggan



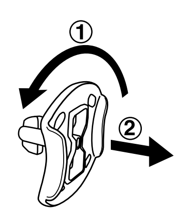
- Un panneau rond de signalisation
- Un panneau de direction
- Une barrière
- Un bloc pour servir de marchandise
- Un élément incurvé pour l'aiguillage
- Un feu de circulation et sa base avec barrière
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

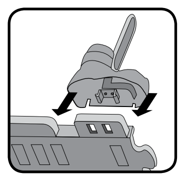
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

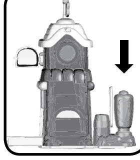
2. ASSEMBLAGE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

La gare électronique

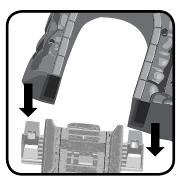
1. Emboîter la base du feu de circulation dans l'emplacement prévu au pied de la gare, jusqu'à entendre un « clic ».
2. Insérer le feu de circulation.





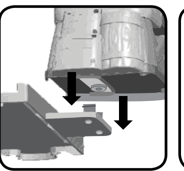
Tunnel

Emboîter sous le tapis roulant la portion de voie ferrée avec la zone magique "Tunnel", jusqu'à entendre un « clic ».



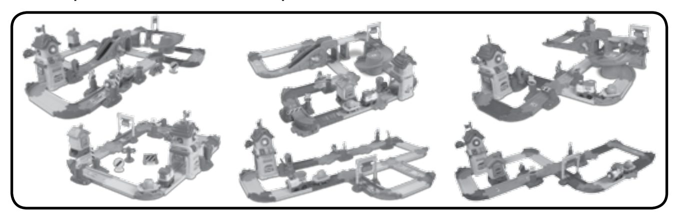
Entrepôt

Emboîter sous l'entrepôt la portion de voie ferrée avec la zone magique "Entrepôt", jusqu'à entendre un « clic ».





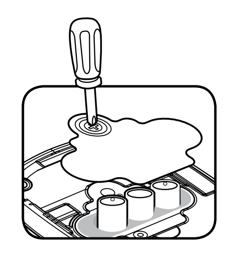
Une fois ces étapes terminées, connecter ces éléments à l'aide des autres portions de voie ferrée pour créer de nombreux circuits différents !



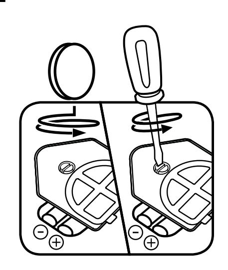
3. ALIMENTATION

3.1. INSTALLATION DES PILES DU TRAIN

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Romain, le petit train** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



3.2. INSTALLATION DES PILES DE LA GARE



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la gare à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



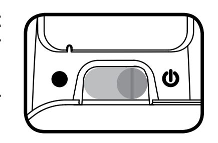
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

4. POUR COMMENCER À JOUER AVEC LE TRAIN…

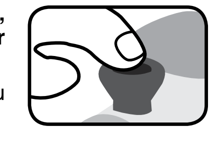
4.1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche **Romain, le petit train**, déplacer le curseur **Marche/ Arrêt** sur la position **Marche** ⏻.

Pour éteindre **Romain, le petit train**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** ●.

4.2. BOUTON MOTEUR



Pour mettre en marche le moteur de **Romain, le petit train**, appuyer sur le bouton **Moteur** situé au sommet de la cheminée.

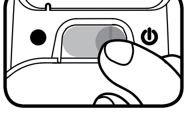
Pour éteindre le moteur, appuyer à nouveau sur le bouton **Moteur**.

4.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Romain, le petit train** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Romain, le petit train** s'éteint automatiquement ; si le bouton **Moteur** est enfoncé, le petit train attend 5 minutes supplémentaires avant de s'éteindre automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de le faire rouler rapidement.

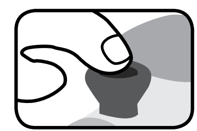
5. ACTIVITÉS AVEC LE TRAIN

Lorsque votre enfant joue avec **Romain, le petit train**, les lumières clignotent au rythme du son.

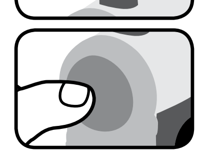


1. Mettre en marche **Romain, le petit train** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche**. Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'encourage à jouer.

2. Appuyer sur le bouton **Moteur** pour mettre en marche le moteur de **Romain, le petit train**. Le train avancera automatiquement et émettra des sons réalistes.



3. Appuyer rapidement sur le bouton lumineux **Visage** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.



   Presser le bouton lumineux **Visage** pour arrêter temporairement le moteur ; il redémarrera dès que le bouton **Visage** sera relâché.

4. **Romain, le petit train** est un **Tchou-Tchou Bolide** magique. Le petit train interagit avec les zones magiques de **Mon circuit train interactif** et des univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Placer ou faire rouler le véhicule sur les 10 zones magiques de **Mon circuit train interactif** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Le moteur peut être allumé ou éteint.

5. Quand le moteur est éteint, faire rouler le véhicule pour déclencher des effets sonores et les mélodies.

6. PAROLES DES CHANSONS DU TRAIN

Chanson 1 :

« Allez montez tous à bord,
Dans mes wagons tout confort.
Allez montez tous à bord,
Je vous mènerai à bon port ! »

Chanson 2 :

« C’est l’heure de prendre le train :
Trois minutes d’arrêt, bonjour passagers !
C’est l’heure de prendre le train :

Vos billets s'il-vous-plaît !
Vos billets s'il-vous-plaît ! »

Chanson 3 :

« Ma locomotive avance sans effort.
Monte vite à bord !
Je suis un p'tit train,
Qui t'emmènera loin. »

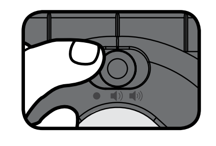
7. LISTE DES MÉLODIES DU TRAIN

1. Elle descend de la montagne à cheval
2. De colores se visten los campos
3. When the Saints go marching in
4. Tous les animaux du monde
5. The entertainer - Joplin
6. Tengo tengo tengo
7. Do your ears hang low?
8. Sur le pont du Nord
9. Weißt du wieviel Sternlein stehen?
10. Meunier, tu dors
11. Yankee Doodle
12. Hickory Dickory Dock
13. Frère Jacques
14. À la claire fontaine
15. Danse hongroise - Brahms
16. Un petit cochon
17. Alouette, gentille alouette

8. POUR COMMENCER À JOUER AVEC LA GARE…

8.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche la gare, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur** la position 🔉 pour un volume faible ou sur la position 🔊 pour un volume fort. Pour éteindre la gare, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume** sonore sur la position ●.



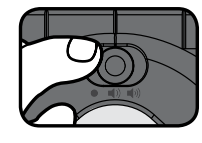
8.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si la gare n'est pas activée pendant quelques secondes, elle invite Bébé à jouer en annonçant l'arrivée prochaine du train. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, elle s'éteindra automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

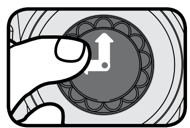
9. ACTIVITÉS AVEC LA GARE

Lorsque votre enfant joue avec la gare, les lumières de l'horloge clignotent au rythme du son.

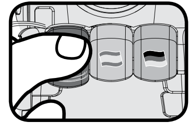
1. Mettre en marche la gare en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume** sonore sur une position **Marche**. Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'encourage à jouer.



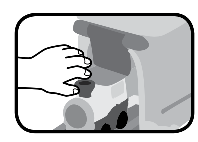
2. Appuyer sur le bouton **Horloge** pour entendre des sons réalistes, des phrases, des chansons et de courtes mélodies.



3. Appuyer sur les **touches de piano** pour apprendre les couleurs et entendre différentes phrases prononcées en français et en anglais, espagnol ou allemand.



4. Quand le train entre dans la gare et active le panneau d'entrée, votre enfant entend une formule de bienvenue dans les 4 langues, des sons amusants ou une courte mélodie.



10. PAROLES DES CHANSONS DE LA GARE

Chanson 1 :

« Bienvenue dans ma jolie gare,

C'est ici que commence ton grand voyage.

Bienvenue dans ma jolie gare,

Le train arrive, sois prêt pour le départ ! »

Chanson 2 :

« Tic tic tac tic tac tic, il est déjà bientôt l'heure !

Tut tut tcha tcha : le train est là.

Au revoir chers voyageurs ! »

11. ENTRETIEN

- **Mon circuit train interactif** et **Romain, le petit train** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Mon circuit train interactif** et **Romain, le petit train**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

- Éviter toute exposition prolongée de **Mon circuit train interactif** et **Romain, le petit train** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon circuit train interactif** et **Romain, le petit train** dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

12. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1